**PFM 2. Propuesta – Efectos distancia en Rendimiento Deportivo**

Utilizando los datos proporcionados por OPTA u otras fuentes de datos, selecciona un equipo cuyo medio de transporte principal sea autobús -🡪 **Rayo Vallecano**

Extrae la información sobre todos los partidos de la temporada: (ficheros sml-23--2017..matchresults.xml de Opta) -🡪 **PDTE**

Localización, Climatología, Árbitro, resultado, minutos de juego de cada jugador, estadio, goles, minutos de juego, hora de inicio primer tiempo, hora fin primer tiempo, hora inicio segundo tiempo, hora fin segundo tiempo y minutos totales. -🡪 **PDTE**

Busca en internet la localización de todos los estadios (coordenadas de latitud longitud) y su altitud sobre el nivel del mar. 🡪 **OK**

Añade esta información al conjunto de datos.

Calcula la distancia que ha recorrido el equipo para jugar cada partido fuera de casa. De las estadísticas de los jugadores de fútbol en cada partido.

Realiza un análisis comparativo de rendimiento de un jugador teniendo en cuenta la distancia recorrida en autobús (podrían incluso calcularse las horas).

Analiza cómo la distancia, climatología y minutos de juego ha influenciado en su rendimiento.

Intenta predecir el rendimiento de un jugador para próximos partidos. Explica qué algoritmo vas a utilizar y por qué para intentar determinarlo.  
Evalúa el modelo de inteligencia artificial y narra tus conclusiones.